

EXTRAESCOLARES CEIP SAN CRISTÓBAL PARA EL CURSO 2025 - 2026

INFANTIL Y PRIMARIA:

	HORA	ACTIVIDAD	PRECIO SOCIO (cuatrimestre)	PRECIO NO SOCIO (cuatrimestre)
LUNES	16h00 - 17h00	Tenis (desde infantil de 5 años hasta 6º de primaria)	80€	110
MARTES	16h00 - 17h30	Taller de cómics y lettering (primaria)	84€	114€
MIÉRCOLES	16h00 - 17h00	Ping pong (desde infantil de 5 años hasta 6º de primaria)	104€	134€
JUEVES	16h00 - 17h00	Robotix (infantil)	140€	170€
	16h00 - 17h30	Robotix (primaria)	140€	170€
VIERNES	16h00 - 17h00	Baile moderno (desde infantil de 5 años hasta 6º de primaria)	84€	114€

Dependiendo de la actividad, se requerirá un mínimo de alumnos. Informaremos a los interesados sobre las actividades que finalmente salen para el curso 2025-2026 finalizado el plazo de inscripción.

El horario propuesto para las actividades es de 16h a 17h. Si por conveniencia de los alumnos inscritos se prefiriera otro horario, se podría negociar con la empresa contratada.

CLUB TORRELAGO WELLNESS – GLOBAL SPORTS Centro de Ocio Torrelago

Los socios del AMPA pueden optar a los cursos de natación ofrecidos por el Club Torrelago.

(<http://gscocio.com/actividades/>)

Para el curso 2025-2026 el AMPA ha querido dar una vuelta de tuerca a las actividades extraescolares con el fin de lograr una conciliación real y que nuestros hijos disfruten y aprendan de una forma divertida y lúdica.

Hemos intentado innovar en algunas de las actividades ofertadas, sin olvidarnos de las que siempre están ahí y son un “must”.

Esperemos que sean de vuestro agrado, y el de vuestros hijos.

Si tenéis dudas, sugerencias, propuestas o lo que sea, estamos para vosotros en ampasancristobalboecillo@gmail.com.

Una de las actividades nuevas propuestas es **“TENIS DE MESA”** o el ping-pong de toda la vida. Nos ha costado, pero lo hemos conseguido. Después de ver el éxito que tienen las mesas de ping-pong de la piscina, queremos dar una continuidad y que nuestros hijos puedan aprender técnicas nuevas. Es una propuesta arriesgada ya que deberemos realizar una inversión en las mesas, pero, si la actividad sale adelante, seguro que merece la pena.

La actividad de **TENIS** no puede faltar. Itamar es éxito asegurado, y un año más hemos querido contar con ella.

Un poco de **BAILE MODERNO** para los viernes siempre resulta agradable. Esta actividad tuvo muchísimo éxito años atrás y le vamos a dar otra oportunidad. En esta actividad prepararán diferentes coreografías con los distintos estilos de música: disco, hip-hop, funky, dance, salsa, etc. Conocerán y Practicarán todo tipo de pasos de baile, formaciones coreográficas, así como técnicas de estiramiento y calentamiento para una práctica segura del baile. Es una combinación de ejercicio aeróbico y danza en el que se ejercitan los músculos, se trabaja la flexibilidad, la resistencia y la coordinación entre mente y cuerpo de forma natural, desarrollándola de una manera armónica y generando confianza en uno mismo. Además, prepararán varias actuaciones a lo largo del curso, en las que los alumnos de esta actividad se encargarán tanto de preparar y ensayar el baile como del vestuario y accesorios que cada actuación requiera.

Para los martes proponemos un **TALLER DE CÓMICS Y LETTERING** muy apetecible **Cómic**. Curso de Ilustración para aprender a dibujar manga y anime.

Aprenderemos a crear personajes mediante bocetos a los que añadiremos color utilizando materiales como lápiz, tinta, rotuladores, acuarela, etc. Los alumnos diseñan personajes y un escenario único en el que sucederán fantásticas aventuras fruto de su imaginación. Se realizarán cómics individuales y en grupo que se irán editando a lo largo del curso. Además de la creación de cómics, realizarán carteles, composiciones, accesorios: funda para el móvil, pegatinas, chapas, tote bags, etc.

Lettering. Curso para aprender y desarrollar proyectos utilizando las técnicas de Lettering: Caligrafía creativa y artística y del Scrapbooking: Creación de tarjetas, álbumes, calendarios y otros proyectos decorados con elementos como pegatinas, cintas y papel de regalo y todo tipo de adornos que podemos crear. A lo largo del curso haremos tarjetas de Navidad, un calendario, un álbum de fotos y decoración de cuadernos utilizando las dos técnicas: Lettering y el Scrapbooking

Por supuesto no podía faltar **ROBOTIX**. Esta actividad es muy demandada y hemos conseguido que en este curso vuelva al cole. En ella podrán participar grandes y pequeños.

ROBOTIX La actividad extraescolar más innovadora y divertida

Un mundo de aprendizaje a través del juego

Descubre Aprende Programa

“En un mundo cada vez más tecnológico, aprender robótica en edad infantil es adelantarse al futuro”



- Resuelven pequeños retos
- Desarrollan el pensamiento lógico
- Trabajan en equipo
- Adquieren habilidades básicas de programación
- Descubren las matemáticas y ciencias
- Potencian su creatividad



ROBOTIX La actividad extraescolar más innovadora y divertida

La aventura de aprender robótica y programación

En un entorno altamente motivante los alumnos aprenden de forma práctica, construyendo robots con piezas de LEGO, motores y sensores a los que darán vida mediante lenguajes de programación adaptados a su edad.

nueva plataforma online

¿Por qué es importante aprender a programar?

Porque programar enseña a pensar. La programación es como un segundo lenguaje en la era digital. Es una habilidad que permitirá a nuestros hijos estar mejor preparados para los retos del futuro, y como cualquier lenguaje, la programación puede ser aprendida a edades tempranas con resultados extraordinarios.

La programación es el inglés del siglo XXI




ROBOTIX La actividad extraescolar más innovadora y divertida

Diseña, construye y programa tu robot

Combinando construcciones de LEGO con sensores y sensores, los alumnos diseñan y programan sus robots, convirtiéndose así en creadores de tecnología en lugar de meros usuarios.

nueva plataforma online

¿Por qué es importante aprender a programar?

Los alumnos que sepan programar, estarán mejor preparados para la revolución tecnológica que se extiende por todo el mundo. El futuro demandará no solo programadores, sino profesionales que dominen el pensamiento computacional y lo apliquen a cualquier disciplina profesional como la medicina, la biología, el diseño o las artes.

La programación es el inglés del siglo XXI


